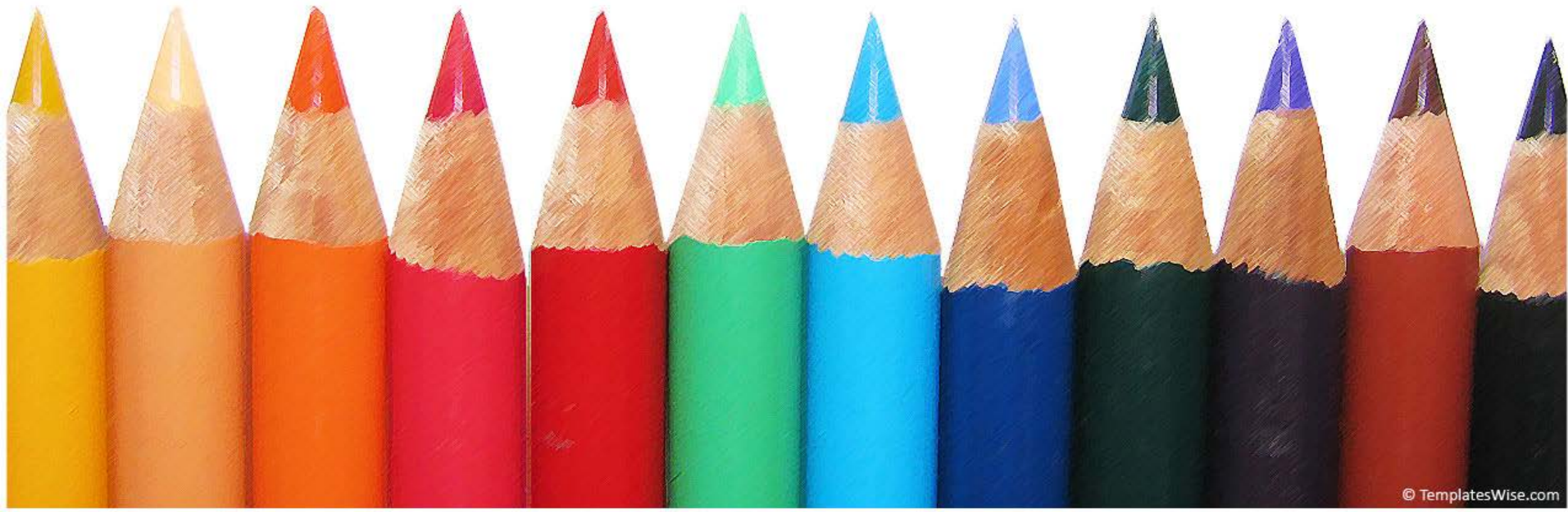


SCHOOL-GAME

*1 gioco per scoprire
aspetti nuovi dell'arte d'amare
a scuola e dintorni*



Cosa è?

- Un gioco a metà tra i giochi di ruolo, il teatro e la simulazione.
- Rappresentiamo possibili situazioni che possiamo vivere come studenti
- Immedesimarsi nei panni degli altri (noi, i nostri compagni, insegnanti, genitori, ecc..) per capire come meglio amare

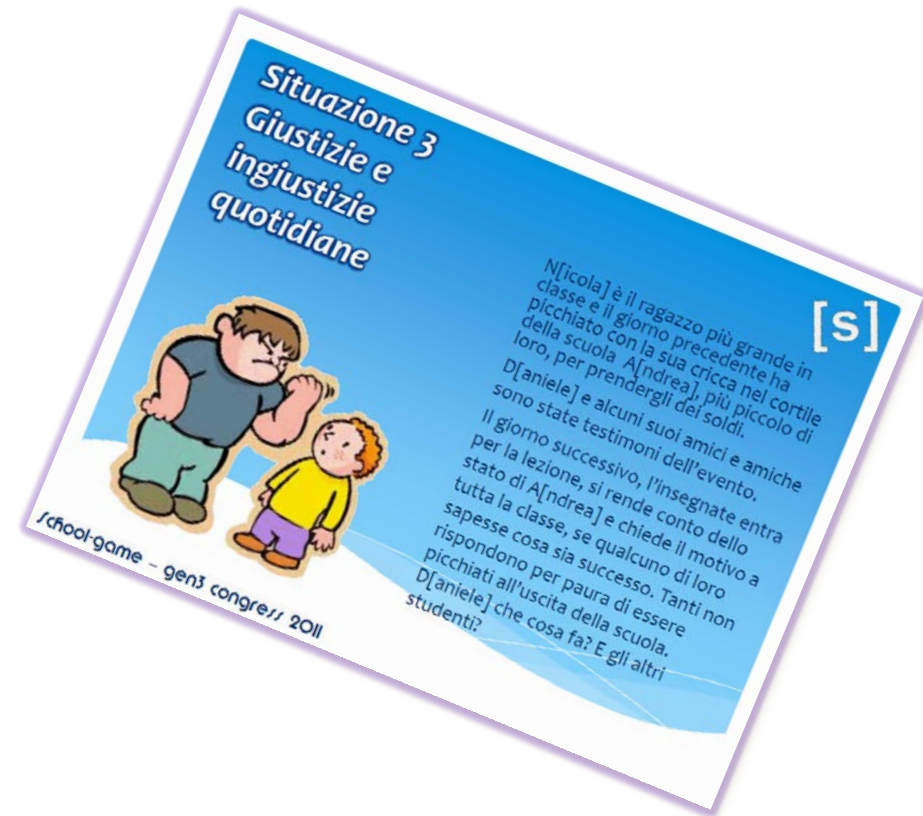


Scool-game: come si gioca?

- Divisi in gruppi di circa 10-12 persone
- I gruppi sono indicati dalle sigle
 - A1, B1, C1...Q1
 - A2, B2, C2...Q2
- Ogni gruppo ha un master, che spiega e conduce il gioco

Materiale

- **Carte Situazioni.**
- Carte Personaggio.
- Schede Caratteristiche.
- Carte del Master.
- Carte Decalogo.
- Altro materiale.



Materiale

- Carte Situazioni.
- **Carte Personaggio.**
- Schede Caratteristiche.
- Carte del Master.
- Carte Decalogo.
- Altro materiale.



e

Situazione 3
Giustizie e
ingiustizie

[P]

[1]

F _____
(studente)

Caratteristiche

- ✓ Timido
- ✓ È di famiglia benestante

Scegli un'altra caratteristica:

- ☐ Cerca di aiutare gli altri
- ☐ È indifferente agli altri

Scrivi tu una o due caratteristiche:

school-game – gen3 congress 2011

- [illegible]

Materiale

- Carte Situazioni.
- **Carte Personaggio.**
- Schede Caratteristiche.
- Carte del Master.
- Carte Decalogo.
- Altro materiale.



Materiale

- Carte Situazioni.
- **Carte Personaggio.**
- Schede Caratteristiche.
- Carte del Master.
- Carte Decalogo.
- Altro materiale.



Materiale

- Carte Situazioni.
- **Carte Personaggio.**
- Schede Caratteristiche.
- Carte del Master.
- Carte Decalogo.
- Altro materiale.



Materiale

- Carte Situazioni.
- Carte Personaggio.
- Schede personalità.
- Carte del Master.
- Carte Decalogo.
- Altro materiale.



Materiali

- Carte Situazioni.
- Carte Personaggio.
- Schede personalità.
- **Carte del Master.**
- Carte Decalogo.
- Altro materiale.



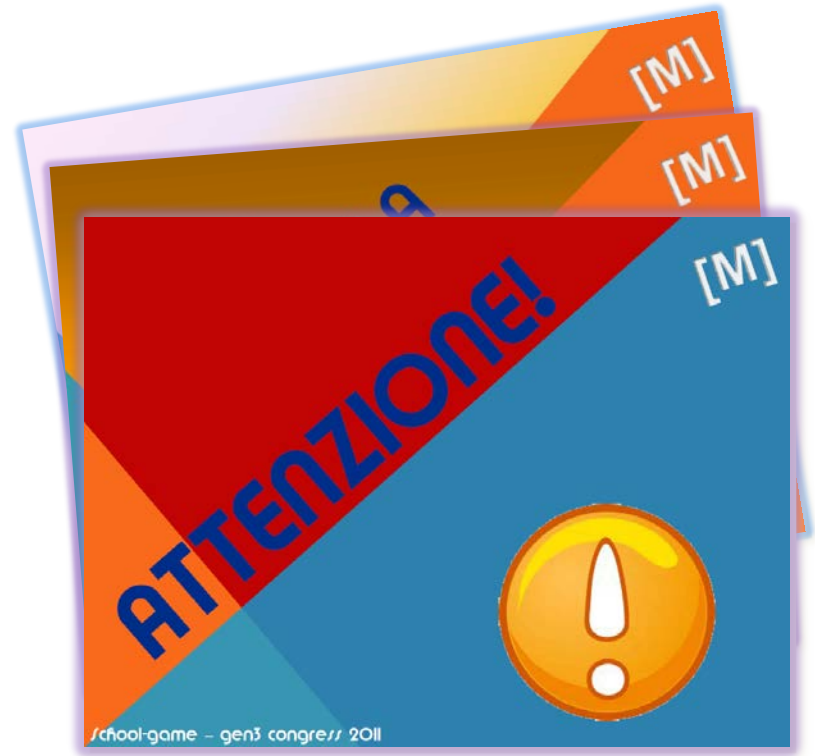
Materiale

- Carte Situazioni.
- Carte Personaggio.
- Schede personalità.
- **Carte del Master.**
- Carte Decalogo.
- Altro materiale.



Materiale

- Carte Situazioni.
- Carte Personaggio.
- Schede personalità.
- **Carte del Master.**
- Carte Decalogo.
- Altro materiale.



Materiale

- Carte Situazioni.
- Carte Personaggio.
- Schede personalità.
- **Carte del Master.**
- Carte Decalogo.
- Altro materiale.



Materiali

- Carte Situazioni.
- Carte Personaggio.
- Schede personalità.
- Carte del Master.
- **Carte Decalogo.**
- Altro materiale.



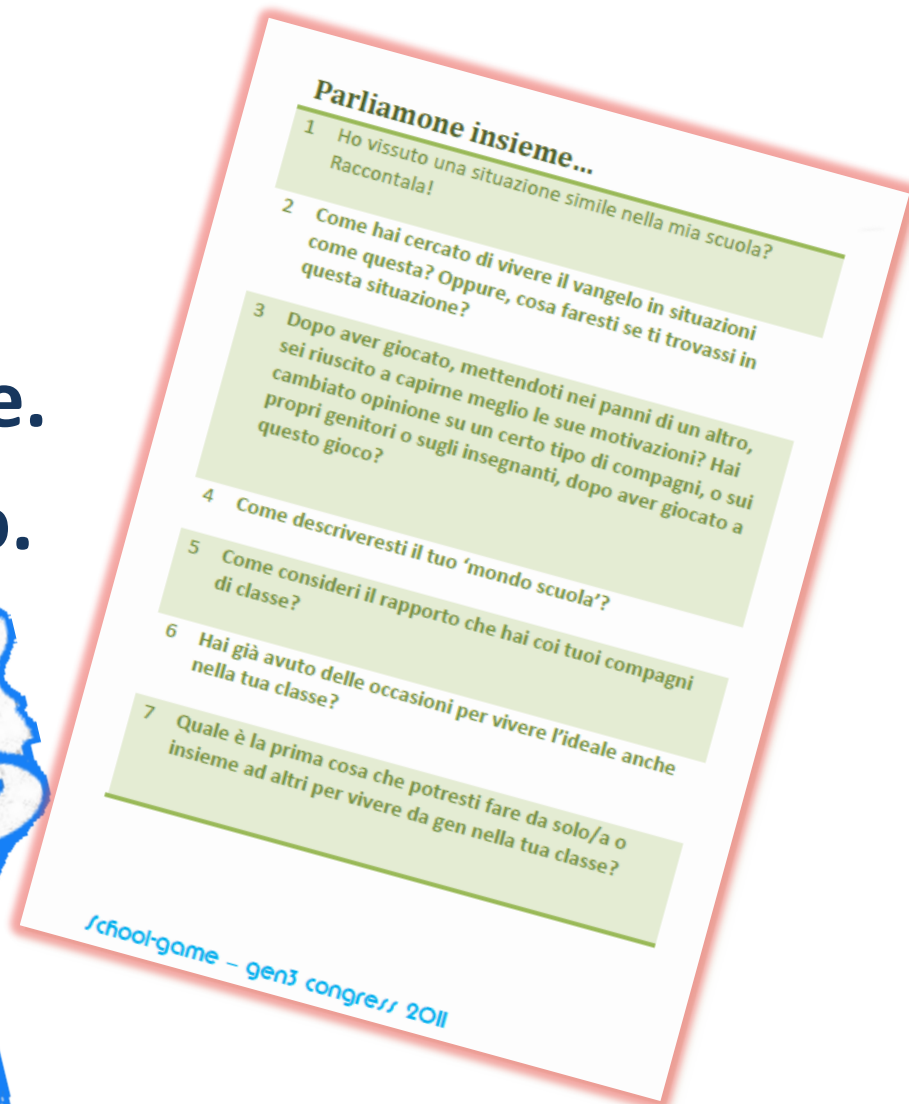


Obiettivi immediati

- **Fedeltà alle caratteristiche del proprio personaggio (- punti x uso Carta Attenzione!).**
- **Fantasia & creatività (+ punti).**
- **Carte Decalogo (+ punti).**

Parliamone insieme...

- Merenda insieme!!!!
- Domande.
- Blocco-notes e matite.
- Portavoce del gruppo.



SCHOOL-GAME

Buon divertimento!!!

